

臺北市大安區金華國民小學114學年度第1學期
第一屆金品盃魔術方塊～「轉出智慧，拚出品德」比賽辦法

一、依據：臺北市推動品德教育實施計畫(113年-117年)。

二、活動目標

(一) 推動本校品德教育，結合核心價值「誠實信用、謙遜包容、欣賞感恩」，期型塑品德校園文化，養成學童知善、樂善、行善的品德素養。

(二) 培養學生的邏輯思維能力、手眼協調、專注力與自我挑戰精神。

三、主辦單位：本校學務處(訓育組)

四、參加對象：本校1至6年級男、女學生，不分年級組別。

五、報名方式：請填妥報名表於10月07日(週二)下午4時前擲交訓育組古老師，逾期不予受理。

六、比賽時間：依據報名人數亂數分組，10月15日(週三)上午8時於華三樓會議室進行比賽。

七、競賽規則及流程

(一) 參賽選手請自備3x3x3 魔術方塊(磁性非磁性皆可，藍牙魔方禁用)，魔術方塊的配色必須是一面只有1個顏色，且1個顏色只用在一面；方塊要可以正常使用，以便被正常轉亂。

(二) 若參賽選手未自備魔術方塊，可向主辦單位借用備用魔術方塊，但若比賽過程中造成魔術方塊故障，包含：魔術方塊 POP 彈出、零件原處旋轉、螺絲脫落、蓋子分開等等，選手須自負故障排除責任，主辦單位概不負責。

(三) 請選手送交魔術方塊後至預備處準備，等待叫號，進行第一次比賽。

(四) 每次比賽前由「轉亂員」依電腦隨機產生的轉亂步驟來轉亂。

(五) 比賽前每位參賽選手可觀察欲完成之魔術方塊15秒。觀察完成後，雙手放於計時器，由裁判徵詢選手比賽準備完成後，選手放開雙手計時開始，進行比賽。

(六) 比賽完成，即魔術方塊每一面的顏色都已歸位，並將雙手放回計時器，時間即停止計時，並經裁判工作人員確認並記錄結果。

(七) 比賽進行兩次，於第1次比賽完成後再送回至轉亂處轉亂，並依(四)至(六)流程進行第2次比賽

(八) 各組每次比賽時間為2分鐘，超過時間即停止比賽，並由主辦單位記錄為 DNF(未完成)。

(九) 各組初賽每人2轉，全部參賽選手取成績最快1次的前10名進行決賽。

(十) 決賽每人2轉，全部參賽選手取成績最快1次的前6名為本次比賽優勝。

八、獎勵辦法：進入決賽每人頒發獎狀1幀，前6名並代表本校參加本市114學年度魔術方塊競賽。

(如因故棄權無法參加者，則由第7名依序備取之)

九、附註：市賽日期為114年12月7日(星期日)假幸安國民小學活動中心(大安區仁愛路3段22號)辦理，

屆時請參賽選手家長自行將子弟於上午8:00送至會場完成報到，後續另發通知單。

十、本辦法陳校長核定後公告實施，修正時亦同。

✂-----

臺北市大安區金華國小第一屆金品盃魔術方塊比賽～「轉出智慧，拚出品德」
學生報名回條

報名類別	班級	座號	學生姓名	家長簽名
國小一般競速	年 班			

◎請於10月07日(週二)下午4時前將本回條擲交學務處訓育組古老師，逾期不受理。

◎報名後另行亂數分組，公告參賽組別。